

Отзыв-поддержка на проект настольной игры-викторина «Мой флот»

Патриотическое воспитание и формирование адекватного представления об истории России, борьба с мифами в настоящее время являются актуальными как никогда. Ознакомление подрастающего поколения со всем многообразием и богатством истории и культуры России представляется особенно важным в эпоху глобализации, когда размывание традиционных связей между людьми, разрушение исторически сложившихся общностей происходит довольно быстрыми темпами. Знание и любовь к отечественной истории представляют собой один из необходимых элементов гармонически развитой личности.

Эпоха Петра Великого – одна из важнейших эпох отечественной истории. Ее опыт, прежде всего, опыт разумного заимствования знаний и технологий за рубежом и правильно организованной пересадки их на русскую почву, является весьма актуальным. Громкие победы и технические достижения времен Петра – один из источников гордости и самоуважения для наших современников.

Обучение через игру является старой педагогической идеей. Тем не менее, в наши дни сделаны лишь первые шаги для того, чтобы освоить потенциал игр и поставить его на службу историческому образованию. Представляется, что настольная игра-викторина «Корабль «Полтава»» является удачным примером эффективного использования игровых технологий для продвижения знаний по отечественной истории, как по политической и социальной истории, так и по истории науки и техники.

Данная игра знакомит детей с морскими традициями, формирует интерес к истории Российского флота. В увлекательной манере она доносит до детей младшего и среднего школьного возраста (8-10 лет) факты, связанные с историей кораблестроения в петровскую эпоху, дает представления о походах российского флота по Балтике, об особенностях

становления и развития морского дела России, о личности Петра I как основателя флота и флотоводца, а также о первых российских адмиралах Ф.М. Апраксине, Ф. А. Головине, Н.А. Сенявине.

Важно подчеркнуть, что в эпоху засилья компьютерных игр, продвижение настольных игр имеет также важное значение как один из путей социализации детей, вовлечения их в очное общение и взаимодействие друг с другом и со взрослыми.

Мы полагаем, что настольная игра-викторина «Корабль «Полтава» является очень полезным и своевременным продуктом, который способен оказать большое положительное влияние на распространение исторических знаний среди детей младшего и среднего школьного возраста.

Профессор кафедры
источниковедения истории России
Санкт-Петербургского государственного университета,
доктор исторических наук

15 ноября 2018

Кирилл Борисович Назаренко

Личную подпись Назаренко К.Б.
ЗАВЕРЯЮ
Документ подготовлен по личной
инициативе

Текст документа размещен в открытом
доступе на сайте СПбГУ по адресу
[HTTP://SPBU.RU/SCIENCE/EXPERT.HTML](http://spbu.ru/science/expert.html)



Ведущий специалист
по кадрам

Резолюция
15.11.2018